Gamification und Quiz

Titel	Link
Kahoot - Interaktive Quiz mit aktiven Netzzugang für die Lernenden - Abruf: 2017-11-20	http://pyhu.de/hq
Plickers - Verbindung zwischen analoger und digitaler Rückmeldung	http://pyhu.de/hr
tricider - Online Umfragen erstellen und abstimmenlassen - Abruf: 2017-11-20	http://pyhu.de/hs
Classcraft - Plattform zur Gamification von Unterricht - Abruf: 2017-11-20	http://pyhu.de/ht
Kritik zu Classcraft - Abruf: 2018-08-29	http://pyhu.de/jg
Lasset die Spiele beginnen – Gamification im Unterricht - Medienzentren BW - Abruf: 2017-11-20	http://pyhu.de/hw
oncoo - Interaktive Nutzung von Kartenabfragen und Zielscheiben. - Abruf: 2018-06-22	http://pyhu.de/j7

Quelle: http://www.wiki.herrspitau.de/ - wiki.HerrSpitau.de
Link zur Seite: http://www.wiki.herrspitau.de/digitalisierung/alleskoennersmartphone/gamification
Letzte Änderung: 2018/08/29 10:49
Lizenz: Falls nicht anders bezeichnet, ist der Inhalt dieses Wikis unter der folgenden Lizenz veröffentlicht: CC Attribution-Noncommercial-Share Alike 4.0 International